Universidad del Valle de Guatemala

Sharis Barrios García

Leonel Contreras Quirós

Allan Paniagua Enríquez

**Hoja de Trabajo 1**

Link de repositorio de Git: <https://github.com/LeoConQui/HDT1>

**Diagrama UML:**

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

**Evidencias del testeo de métodos con la herramienta de VSCode:**

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

**Evidencias de instanciar el objeto Radio con todas sus funcionalidades para que el usuario interactúe:**

* Esto es lo que muestra el programa cuando seleccionas una frecuencia:

Texto

Descripción generada automáticamente

* Esto es lo que muestra cuando se hace forward y estamos en la frecuencia AM

Texto

Descripción generada automáticamente

* Esto es lo que sucede cuando se hace backward y estas en la primera estación AM:

Texto

Descripción generada automáticamente

* Ver emisora actual

Texto

Descripción generada automáticamente

* Guardar una emisora

Texto

Descripción generada automáticamente

* Ver una emisora del Slot dado:

Texto

Descripción generada automáticamente

* Apagar y encender la radio:

Texto

Descripción generada automáticamente

* Si la Radio está apagada y se quiere hacer una acción esto es lo que muestra:

Texto

Descripción generada automáticamente

**Evidencias al usar la clase radio de otro equipo de trabajo, y estos son los resultados al ejecutar el Principal:**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Pantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente